

VOLKSSPELEN

- | | |
|----------------------|---|
| 1. Min igolf: | 5 golfballen & 2 golfhamers |
| 2. Rolspel: | 5 houten schijven |
| 3. Mini Kubb: | 1 toren, 10 blokjes & 6 werpstokjes |
| 4. Badminton: | 6 pluimpjes |
| 5. Mini Ping pong: | 1 handtafel & 2 ping pong balletjes |
| 6. Sticky target: | 2 hesjes, 3 blauwe en 3 rode balletjes |
| 7. Crocket: | 6 poortjes, 2 crocket sticks, 2 houten ballen |
| 8. Mikado: | 1 zwart: 20 P & 4 geel: 10 P & 7 roze: 5 P & 10 licht blauw: 3 P & 10 rood: 1 P |
| 9. Dobbelspel: | 4 rode dobbelstenen |
| 10. Minivoetbal: | 1 knikker |
| 11. Balletje darts: | 1 doel & 4 rode kleefballetjes |
| 12. Visspel: | 2 vislijnen & 11 visjes |
| 13. Rolbal: | 5 houten ballen |
| 14. Pistoolschieten: | 4 pistolen, 6 kaartjes & doos met rekkertjes |
| 15. Knikkerspel: | 2 x 10 knikkers & 2 houten tangen |
| 16. Draaistok: | 1 staander & 1 draaiplankje |
| 17. Schuifspel: | 2 sticks & 1 houten schijf |
| 18. Rekkerspel: | 10 houten schijven |
| 19. Frisbee spel: | 3 frisbees |
| 20. Ringwerpen: | 4 ringen in koord & 4 staanders |
| 21. Wipplank: | 1 plankje met houten bal aan een koordje. |

1. MINI GOLF



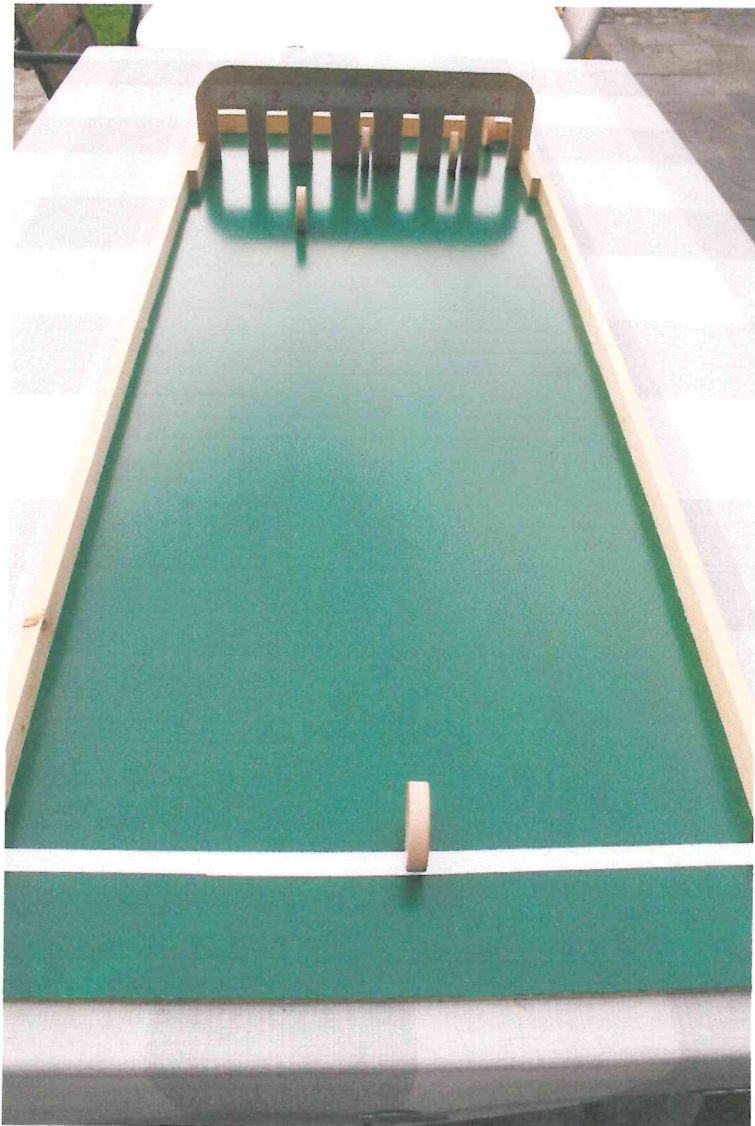
AANTAL SPELERS: 1 tot 6 spelers

SAMENSTELLING: 5 balletjes per speler & 2 golfhamers

DOEL: Om beurten trachten de spelers de 5 balletjes door de poorten te stoten met de golfhamer vertrekkende van het afslagpunt.

WINNAAR: De speler met het hoogst aantal punten wint het spel.

2. ROLSPEL



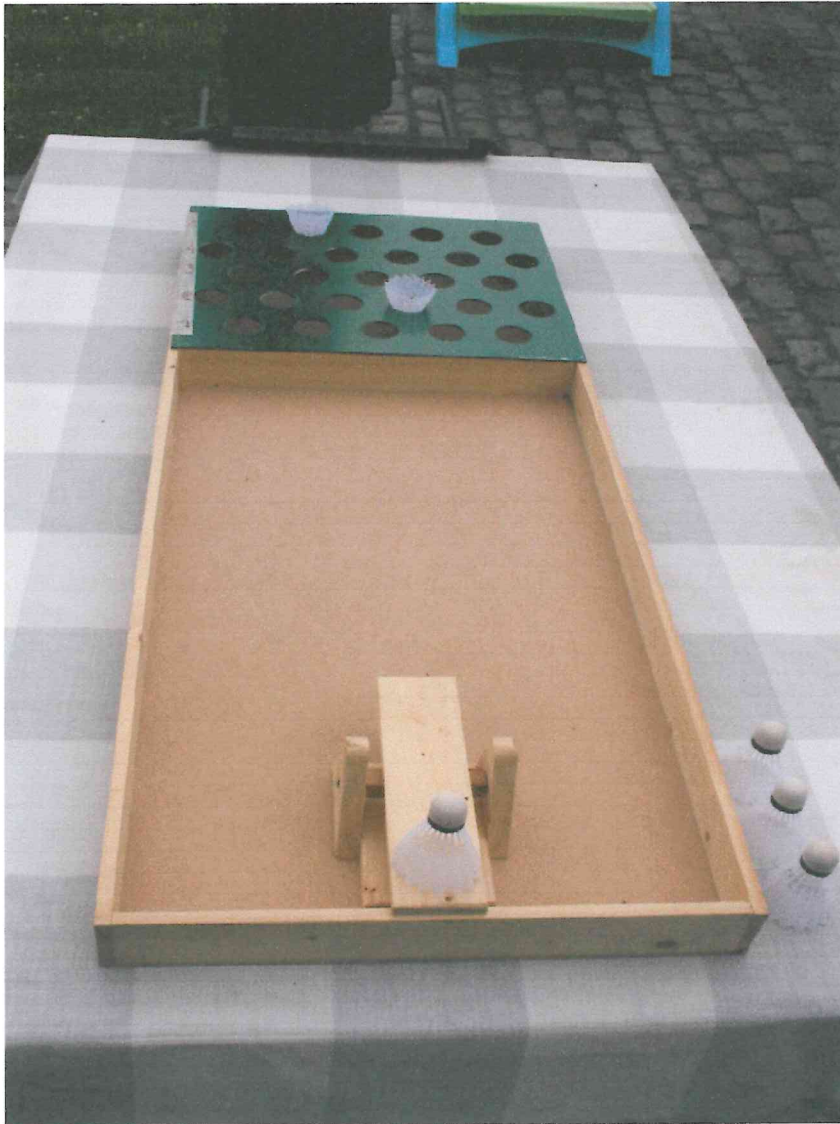
AANTAL SPELERS: 1 tot 6 spelers
SAMENSTELLING: 5 houten schijven per speler
DOEL: Om beurten trachten de spelers de 5 houten schijven door de poorten te rollen vertrekkende van de startlijn.
WINNAAR: De speler met het hoogst aantal punten wint het spel.

3. MINI KUBB



- AANTAL SPELERS:** 2 tot 6 spelers.
- SAMENSTELLING:** 1 toren, 2 x 5 torentjes, 6 werpstokjes
- DOEL:** De spelregels zijn identiek aan het gewone Kubb spel.
De speler of de ploeg die als eerste de toren omgooit wint het spel.

4. BADMINTONSPEL



AANTAL SPELERS: 1 tot 6 spelers

SAMENSTELLING: 6 badminton pluimpljes.

DOEL: Om beurten trachten de spelers de 6 pluimpjes in de verschillende gaten te schieten. Men plaatst het pluimpje vooraan op de wip en slaat met de vuist vooraan op de wip.

WINNAAR: De speler met het hoogst aantal punten wint het spel.

5. MINI PING PONG



- AANTAL SPELERS:** Onbeperkt.
De spelers spelen om beurten
- SAMENSTELLING:** Ping pong tafeltje + balletje
- DOEL:** Het balletje zoveel keren over het net laten springen door de tafel over en weer te laten wippen met 1 hand.
- WINNAAR:** De speler die er in slaagt om het balletje het meeste aantal keren over het net te laten wippen is de winnaar.

7. CROCKET



AANTAL SPELERS:

2 spelers

SAMENSTELLING:

6 poortjes, 2 croquets sticks & 2 houten balletjes.

VOORBEREIDING SPEL:

Steek de poortjes in de grond

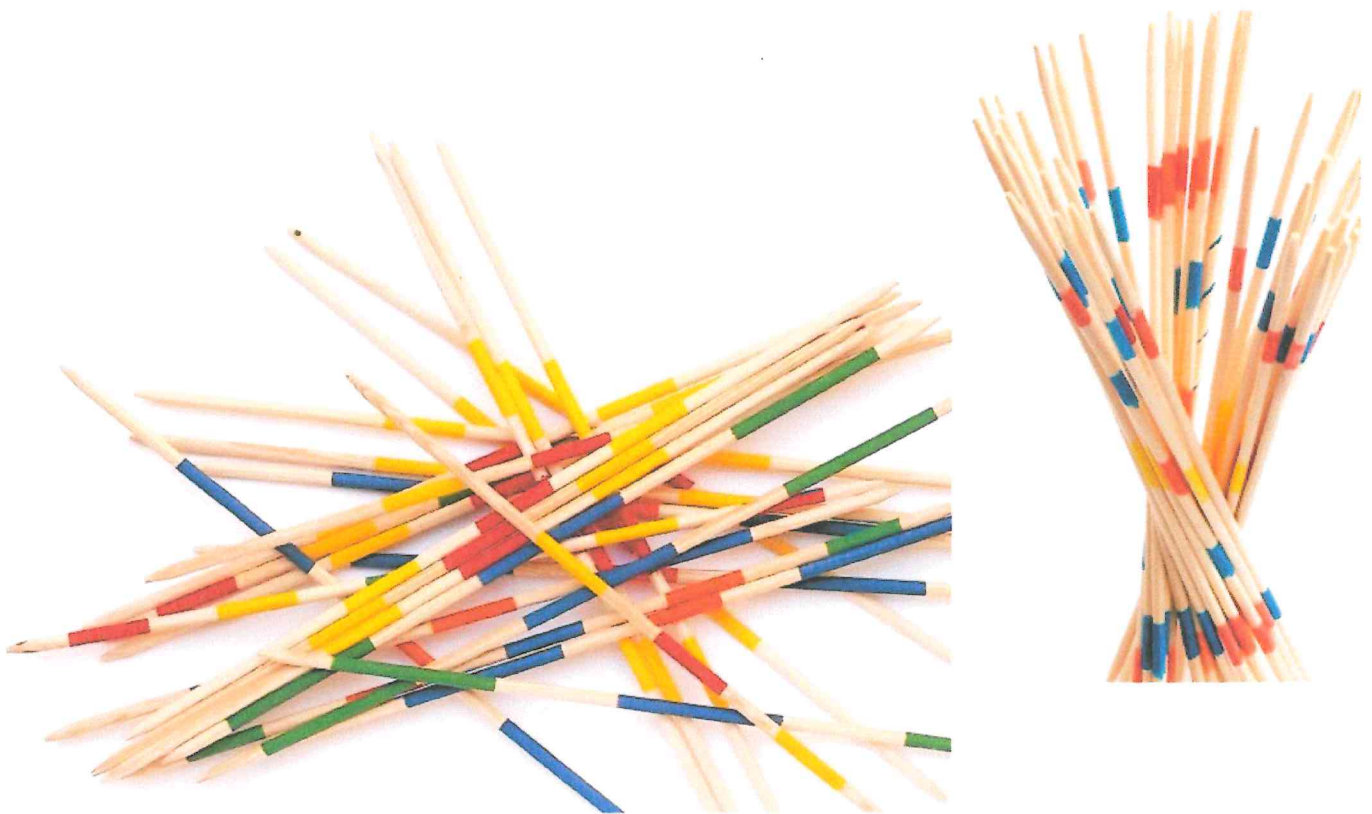
DOEL:

Trachten in zo weinig mogelijk slagen het balletje door de 6 poorten te spelen.

WINNAAR:

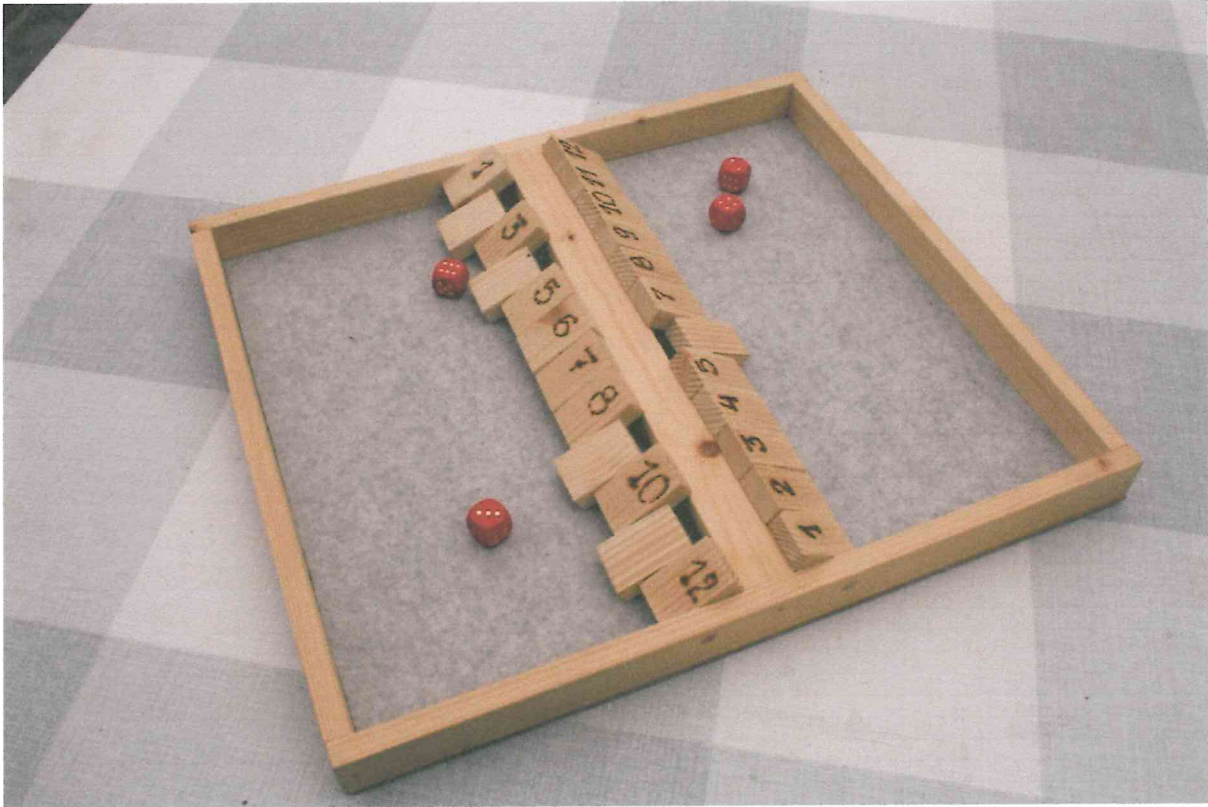
De speler met de minste aantal slagen wint het spel.

8. MIKADO



- AANTAL SPELERS:** 1 tot 4 spelers
- SAMENSTELLING:** 32 houten stokken met verschillende kleuren
- DOEL:** Om beurten een stok wegnemen zonder dat de andere stokken bewegen. Indien dit niet gelukt is moet de stok terug op de stapel worden gelegd. Als een speler erin slaagt om een stok weg te nemen zonder dat de andere te bewegen, mag hij blijven verder spelen .
- WINNAAR:** De speler met het hoogst aantal punten wint het spel.
- PUNTENTELLING:**
- 1 stok zwart = 20 p.
 - 4 stokken geel = 10 p. / stok
 - 7 stokken roze = 5 p. / stok
 - 10 stokken blauw = 3 p. / stok
 - 10 stokken rood = 1 p. / stok

9. DOBBELSPEL



- AANTAL SPELERS:** 2 spelers
- SAMENSTELLING:** Elke speler heeft 2 dobbelstenen.
- DOEL:** Als eerste alle nummers van 1 tot 12 omdraaien. Men speelt om beurten. De speler gooit met de 2 dobbelstenen en mag de blokkjes gelijk aan het getal omdraaien. Zodra de spelers geen blokkjes meer kunnen omdraaien stopt het spel.
- WINNAAR:** Elke speler maakt het totaal van de niet omgedraaide blokkjes. De winnaar is de speler met het kleinste totaal.

10. MINI VOETBAL



AANTAL SPELERS: 2 spelers

SAMENSTELLING: 1 knikker.

DOEL: De spelers trachten de knikker in het doel van tegenspeler te schieten. Men mag enkel de knikker wegschieten wanneer deze op de eigen speelhelft ligt.

WINNAAR: De speler die het eerste 10 doelpunten maakt is winnaar.

11. BALLETJE DARTS



AANTAL SPELERS:

SAMENSTELLING:
VOORBEREIDING SPEL:

DOEL:

WINNAAR:

Onbeperkt. De spelers spelen om beurten.

1 doel en 4 rode kleefballetjes

Hang het doel op en bepaal de werpafstand.

Elke speler gooit de 4 kleefballetjes naar het doel.

De speler met het hoogst aantal punten is de winnaar.

12. VISSPEL



- AANTAL SPELERS:** 2 spelers
- SAMENSTELLING:** 2 vislijnen en 11 visjes.
- VOORBEREIDING:** Steek de visjes met de lus omhoog in het zand, of leg ze op de grond met de lus omhoog.
- DOEL:** Je moet met de vislijn zoveel mogelijk visjes vangen. Elke visje = 1 punt. Wie de meeste visjes heeft gevangen wint het spel.

13. ROLBAL



- AANTAL SPELERS:** 1 tot 6 spelers
- SAMENSTELLING:** 5 houten ballen.
- DOEL:** Om beurten trachten de spelers de 5 houten ballen in de verschillende gaten te rollen vertrekkende van de witte lijn. Ballen die terugrollen over de witte lijn mogen opnieuw gebruikt worden
- WINNAAR:** De speler met het hoogst aantal punten wint het spel.

14. PISTOOLSCHIETEN



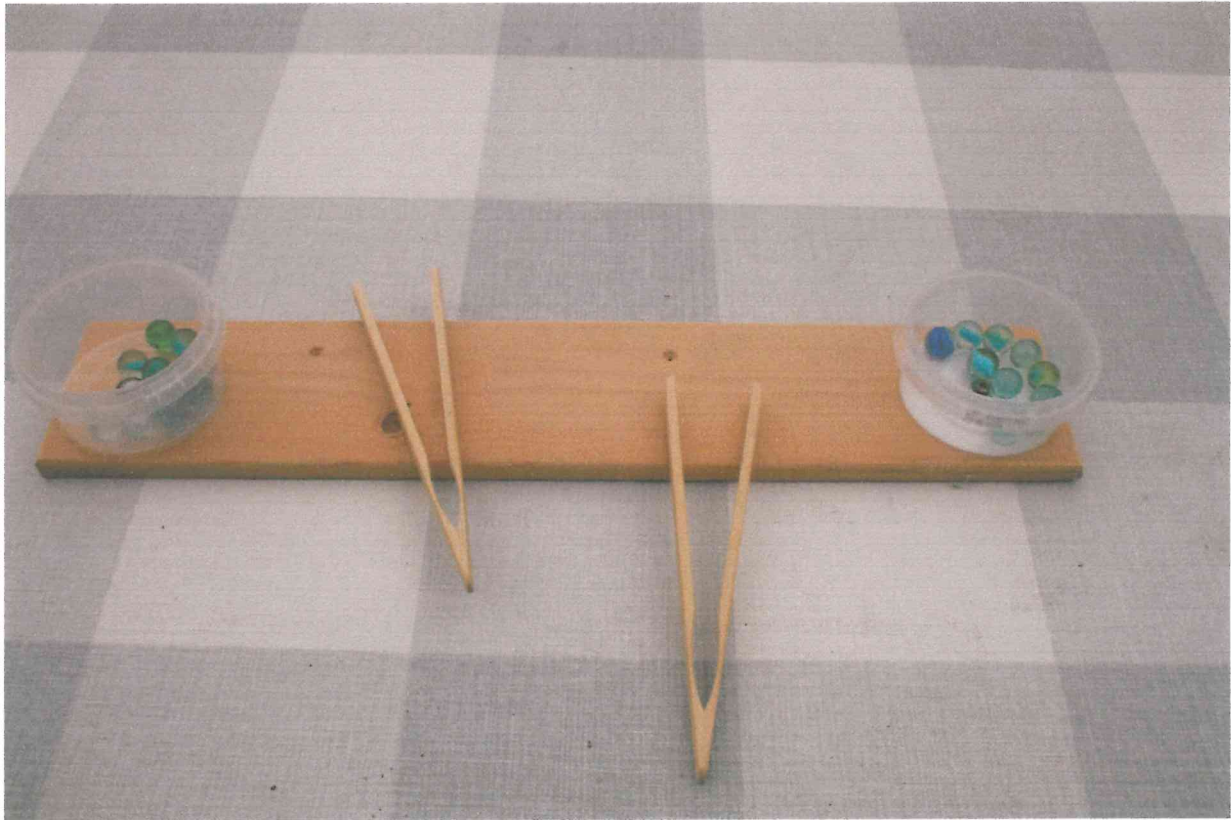
AANTAL SPELERS: 1 tot 6 spelers.

SAMENSTELLING: 4 houten pistolen.

DOEL: Om beurten trachten de spelers de 5 elastiekjes te schieten naar de doelen. Wanneer zij er in slagen een doel te raken mogen zij afhankelijk van welk doel ze geraakt hebben iemand naar keuze:

- Een kusje geven
- Aan zijn neus trekken
- Een plets op de poep geven
- Aan zijn oor trekken
- Of ze krijgen een snoepje

15. KNIKKERSPEL



AANTAL SPELERS: 2 spelers

SAMENSTELLING: 10 knikkers in elk potje & 2 knijptangen

DOEL: Je moet met de knijptang de knikkers in het potje van je tegenspeler leggen. Wie als eerste zijn potje leeg is, is de winnaar.

OPGELT: Je mag de knikkers niet met de vingers aanraken! Als een knikker op de grond valt, mag deze enkel oprapen met de knijptang.

16. DRAAISTOK



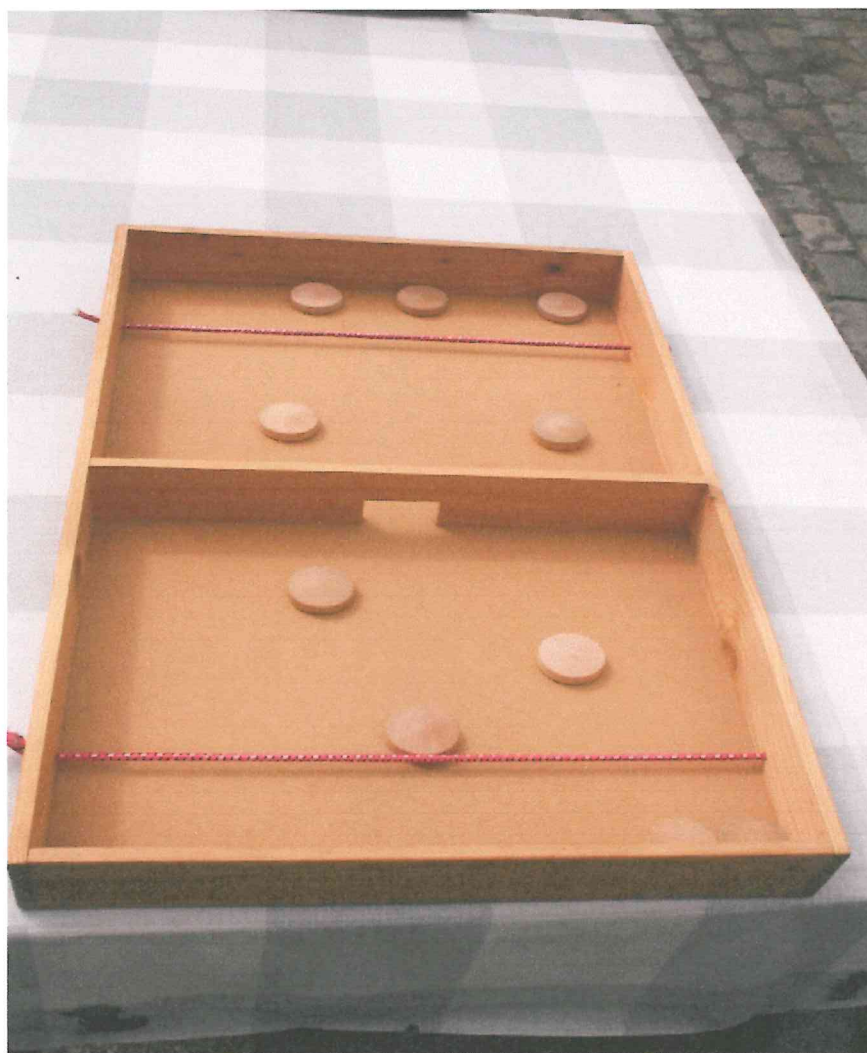
- AANTAL SPELERS:** 1 speler. Om beurten..
- SAMENSTELLING:** Plank met stok, koord met plankje.
- DOEL:** Neem de koord bij de houten bal.
Draai de plankje in het rond en tracht
het plankje draaiende over de stok te laten
zakken.

17. SCHUIFSPEL



- AANTAL SPELERS: 2 spelers
SAMENSTELLING: 1 houten schijf, 2 sticks
DOEL: De spelers trachten met de stick de schijf in het doel van de tegenspeler te schuiven.
WINNAAR: De speler die als eerste 5 doelen maakt is de winnaar.

18. REKKERSPEL



AANTAL SPELERS: 2 spelers.

SAMENSTELLING: 2 x 5 houten schijven.

DOEL: Om beurten trachten de spelers de 5 schijven door de opening te schieten met de hulp van de elastiek.

WINNAAR: De speler die als eerste alle schijven op het veld van de tegenspeler kan schieten wint het spel.

OPGELET: Men moet om beurten schieten, nooit tegelijk!

19. FRISBEE SPEL



- AANTAL SPELERS:** Onbeperkt
- SAMENSTELLING:** Frisbeestaander + 3 frisbees
- VOORBEREIDING:** Plaats de staander en bepaal de werpafstand tot de staander.
- DOEL:** De spelers gooien om beurten de 3 frisbees. De spelers moeten trachten de frisbees door de openingen te gooien.
- WINNAAR:** De speler met het hoogst aantal punten is de winnaar.

20. RINGWERPEN



AANTAL SPELERS:
SAMENSTELLING:
VOORBEREIDING SPEL:

DOEL:

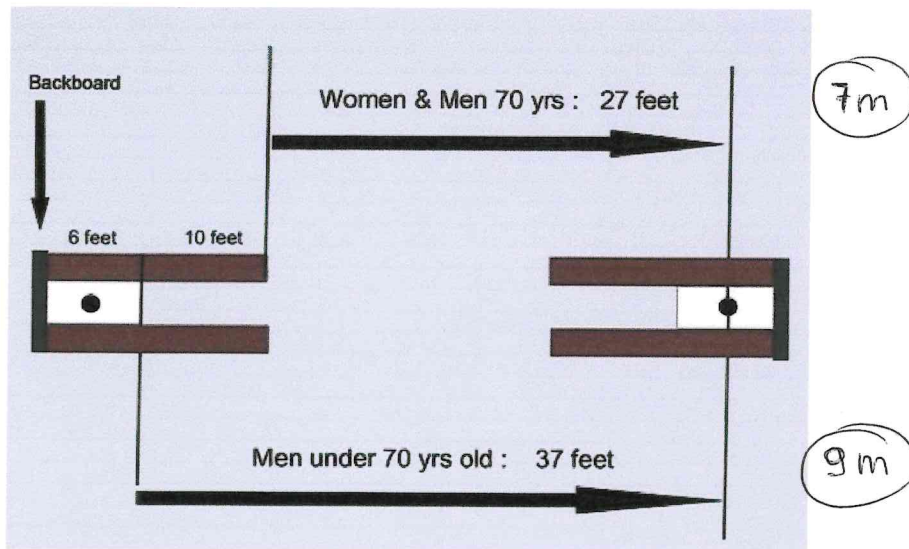
WINNAAR:

Onbeperkt
4 ringen & 4 staanders.
Bepaal de plaats van waar men de ringen moet gooien.
Tracht de ringen rond de staanders te gooien. Elke ring rond een staanders = 1 punt.
De speler met het hoogst aantal punten is de winnaar.

21. WIPPLANK



AANTAL SPELERS:	Onbeperkt
SAMENSTELLING:	1 houten plank met houten bal aan koordje.
DOEL:	De speler moet trachten de bal in een gat te zwieren. Elke speler mag 5 x proberen.
WINNAAR:	De speler met het hoogst aantal punten is de winnaar.



ALGEMEEN

Cornhole boards staan 8 meter uit elkaar geplaatst.

De voorste rand van het cornhole board is de foutlijn.

Het spel wordt gespeeld tot 21 punten.

Het eerste team wat dat aantal bereikt (of overtreft) aan het einde van een beurt, met een verschil van 2 punten is de winnaar.

CORNHOLE SPEL

1 tegen 1 Spelers werpen om de beurt een bag totdat elke speler alle 4 bags heeft gegooit.

Een speler werpt van achter de foutlijn en mag niet met de voet(en) over de foutlijn voordat de bag is geland.

Beurt: Een beurt is als beide spelers al hun 4 bags van het ene board naar het andere hebben geworpen. Alle vier de bags moeten van dezelfde kant van het bord worden geworpen.

Een speler welke de voorgaande beurt heeft gewonnen, moet de eerste worp van de volgende beurt werpen. Als in een beurt geen van beide teams heeft gewonnen, zal het team die het eerst gooide in de vorige beurt ook de eerste worp behouden in de volgende beurt.

2 tegen 2 De spelers van één team staan tegenover elkaar zodat er niet heen en weer gelopen hoeft te worden. Eén speler gooit alle vier de zakjes terwijl de ander wacht tot de beurt van de medespeler is afgelopen. Het resultaat van deze beurt bepaald eveneens welk team de volgende beurt mag starten.

CORNHOLE PUNTENTELLING

Woody (1 punt): elke cornhole bag die is geworpen en blijft liggen op het cornhole board aan het einde van een volledige beurt.

Cornhole (3 punten): elke cornhole bag die is geworpen en volledig in het cornhole gat verdwijnt op elk moment in de beurt.



STICKY

TARGET DODGEBALL

5

2 player
game



- (NL) TREFBAL
- (FR) DODGEBALL CIBLE
- (DE) ZIELVOLKERBALL
- (CZ) VYBÍJANÁ
- (SK) VYBÍJANÁ
- (ES) BALÓN PRISIONERO CON BLANCO
- (PL) ZBIJANIE CELÓW
- (DK) KANONBOLD
- (IT) TARGET DODGEBALL

**TARGET
GAME!**